ギャグ!
XIX

I N D E X

プロローグ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 1

登場人物紹介 ・・・・・・・・・・・・・・・・・ 2

動作環境の設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・ 3

起動方法 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 4

ゲームの遊び方 ・・・・・・・・・・・・・・・・ 5

アフターサポート ・・・・・・・・・・・・・・・ 11

サポート用紙 ・・・・・・・・・・・・・・・・・ 12

●オープニング・ギドの町にて‥‥

「ふざけんなよ！　これがたったの５ＳＰ！？　こちとら命がけで見つけ出してた物なんだぜ！？」
「おまえがどうやって捜してきたかなど、俺が知るものか。確かなのはおまえが遺跡から掘りだしてきたっていうこの置物には、二束三文の値打しかないって事だけだ。魔力も無ければ骨董的価値もない。ムダ骨折りだったな。」
「せめて５ＧＰ出せよ。どうせどっかの富豪に、『古代魔法王国時代の美術品です』とか言って１００倍以上の値段でフッかけるんだろ？」
「そこはそれ、商売がうまいと言ってくれよな。だけど、別に売りたくないんだったら、売ってくれなくたってかまわないんだぜ。おまえの他にもルーインズシーカーはたくさんいるんだからな。」
「ちっ‥‥足元見やがって。わかったよ。５ＳＰでいいよ。‥‥たく、こんなハシタ金、もらっても貰わなくてもおんなじだぜ。」
「いらないんなら、俺がもらっといてやろうか？」
「冗談じゃねえ！！」
　あーあ‥‥今回も大した物は手に入らなかったな。見るからに値打のありそうな壺ひとつ‥‥久々にイケると思ったんだけどなあ‥‥
　サンドワームと戦って、カゲロウに追い立てられて‥‥あーあ、俺の努力はいったい何だったんだ‥‥

　俺はシオン。沙漠（これもサバク、と読む。）に点在する古代王国の遺跡から、美術品やら骨董品・マジックアイテムを掘り出し、そいつを売っ払って生活している‥‥よく言えば冒険者、悪く言えば遺跡荒し、と言ったところか。人は俺達を、ルーインズシーカーと呼んでくれる。（Ruins Seeker　‥‥遺跡を捜す者、という意味である。）
　この国‥‥エンダールの北に大きく広がるデストグラーン大沙漠‥‥この沙漠は遥かな昔、二つの魔法大国が栄えていた跡なんだ。
　しかし何故かは知らないが、二つの国は戦争を起こし、そしてともに滅び、跡に残ったのは沙漠だけ‥‥。今から５００年も昔のことさ。
　その古代魔法大国の遺跡には、まだまだ人知れず埋もれているお宝がいっぱいあるはずなんだ。いつかデカい宝を見つけて、一生左ウチワで生活するのが俺の夢さ！

しかし現実はそう甘くない。沙漠に一歩足を踏み入れた途端、サンドワームにオオサソリ、カゲロウだのといったモンスターが襲って来る。宝捜しも命がけだ。しかもだ、それだけの危険をおかしたからと言って必ず報われるとは限らない。今日みたいに、死ぬ思いをして得た結果がたった５ＳＰ（あんた達の世界で言えば、いいとこ５千円くらいだな）なんて事もよくある。というより、そっちの方が遙かに多い。

次の冒険も、きっと似たような結果だろう。でも、俺達は遺跡を捜し続ける。いつかでっかい宝を見つけることを夢見て‥‥

とはいえ‥‥今日、当てにしていた収入がたいして入らなかったんで今、俺のサイフの中身はカラッケツに近いんだよな。こりゃ明日にでもまた別のお宝を捜しにいかなくちゃ。

シオン
（※名前は変更できます。）
トボけた顔をしているが、これでも主人公。遺跡捜しを生業としていたが、沙漠でフィシスと出会い‥‥

フィシス

沙漠でシオンに拾われた謎の少女。名前以外の一切を隠している。「いつか、全てを話すときが来るでしょう‥‥」

● 動作環境の設定

○　ＰＣ－９８０１シリーズの場合

９８ＶＭ／ＵＶ以降の機種に対応しています。

・アナログ４００ライン専用ディスプレイが必要です。
・本体メモリ６４０ＫＢが必要です。
・ＢＧＭを聴くためには、ＦＭ音源ボードが必要です。

ディップスイッチの設定は基本的に工場出荷時のモードに合わせてください。ただし、Ｒ／Ｄシリーズの一部機種はディップスイッチＳＷ２－８をＯＦＦ（ＧＤＣ＝２．５ＭＨｚ）に設定してください。
（ＰＣ－２８６／３８６シリーズで動作しない場合は、メーカーにお問い合わせ下さい。）

○　Ｘ６８０００シリーズの場合

・このゲームを行うには、本体ＲＡＭが２ＭＢ以上必要です。お手持ちの本体のＲＡＭ容量を確認してから起動してください。

○　ＭＳＸ2 ・2+　の場合

※このゲームは、外付けドライブには対応しておりません。

また各パッケージの中には、マニュアル（あなたが今手にしているこの小冊子です）と、アンケート葉書が入っています。
ご確認下さい。

● 起動方法

○　ＰＣ－９８０１シリーズの場合

・　ドライブ１にディスクＡを、ドライブ２にディスクＢをそれぞれセットし、リセットスイッチを押して下さい。
以後、自動的にゲームが始まります。

○　Ｘ６８０００シリーズの場合

・　ドライブ０にディスクＡを、ドライブ１にディスクＢをそれぞれセットし、リセットスイッチを押して下さい。
以後、自動的にゲームが始まります。

○　ＭＳＸ2・2+　の場合

・　ドライブ１にディスクＡをセットし、リセットスイッチを押して下さい。以後、自動的にゲームが始まります。
ゲーム中のメッセージに従って、ディスクを入れ換えて下さい。

● 操作方法

まず、「最初から」「以前の続きから」を選んで下さい。

・最初から始める場合
主人公の名前を変更するかどうか聞いてきます。変更する場合は、キーボードから6文字以内で入力して下さい。
変更しない場合は、以前の名前をそのまま継続します。
最初は「シオン」になっています。

＊　一度名前を変更すると、以後全てのセーブデータの名前がその名前に変更されます。
（つまり、ディスク上には一つの名前しか記憶できないのです。）

・続きから始める場合
どのデータから始めるか、データを選んで下さい。（データ0には常に最後に休んだ泉の地点のデータがセーブされています。）

※一番最初に立ち上げたときは、自動的に「最初から」が選択され、名前の変更モードに入ります

※※指示があるまで、絶対にディスクを入れ換えないで下さい。

● 迷宮移動

移動はテンキーの２４６８で行います。８で前進、それ以外は方向転換キーです。

※　９８版では、マウスを使った移動も可能です。
ディスプレイに表示されている迷宮グラフィックの中央付近に、マウスカーソルを合わせて左クリックすると前進します。
右寄りにカーソルを合わせて左クリックすると右を向き、左寄りにカーソルを合わせて左クリックすれば左を向きます。
また画面右上にある方向指示器の方向（Ｓ・Ｗ・Ｎ・Ｅ）を直接左クリックすれば、ダイレクトにその方向を向きます。

	Ｎ		この時、Ｎにカーソルを合わせてクリックすれば
Ｗ	＋	Ｅ	前進し、Ｗなら左向き、Ｅなら右を向きます。
	Ｓ		Ｓを左クリックすると、後ろを向きます。

・　移動中にＥＳＣキーを押せば、キャンプモードに入ります。
ただし、キャンプモードでできることは、データのロード・セーブだけですのでご注意下さい。

また各階には必ず一つ以上、泉が存在します。泉で休めば、体力が全快します。
地下一階にいる場合は、地上のオアシスが泉のかわりに使えます。
有効に活用してください。

● 戦闘になったら

迷宮の中を歩いていると、時々魔物に遭遇します。
彼らの目には、貴方達は自分達のナワバリを荒す侵入者、もしくは食料としか映りません。敵と遭えば、命がけの戦いが始まるのです。

・攻撃
剣を使った通常攻撃です。あなたとフィシスのどちらでも実行できます。もっとも、フィシスはあまり力は強くありませんが。
（その分、彼女の小剣には攻撃力アップの魔法がかかっています。ある程度は戦闘もできます。ただ、そのために彼女は自分の剣にライトニングミサイルの呪文をかけることができません。一つの剣に、二つの魔法をかけることはできないのです。）

・魔法
あなたが使えば攻撃魔法、フィシスが使えば治癒魔法になります。
フィシスの治癒魔法は、あなたと彼女の両方に効果を及ぼす強力なものです。（もちろん、モンスターには効果は及びません。）

・逃げる
戦闘を放棄し、逃げます。あなただけが行動選択できます。
勝ち目が無いと思ったら、逃げることも大切です。
命さえあれば、またやり直すことだって可能なのですから。
（片方でも死んでしまったら、ゲームオーバーです。）
『まずは生き残ることだ。全てはそれからでも遅くはない』
これは、この国に生きる冒険者達の口癖です。

敵がいなくなれば、戦闘は終了です。倒した敵のぶんだけ経験点が入ります。
一定の経験値に達すると、レベルアップが行われます。その時は、体力・魔力が全快します。
このゲームには、お金・強力な武器といった物は存在しません。
自分の実力だけがすべてなのです。

● デザイナーからの　ひ・ん・と

・　面倒臭がらず、マッピングしてください。
迷宮は２０×２０の範囲に納まるように作成してあります。
地形的なトラップもふんだんに用意しちゃったもんねー。うぷぷ。

・　泉は有効に使いましょう。
体力・魔力が全快するだけでなく、セーブも自動的に行われます。
（データ０にセーブされます。）

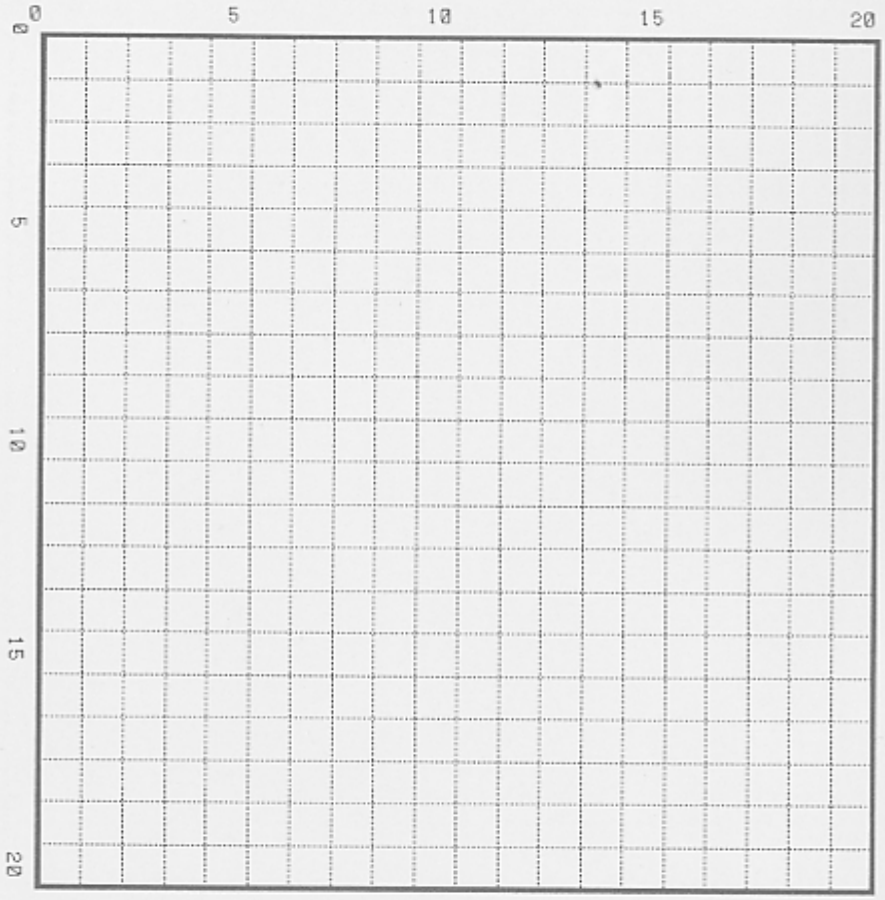
・メッセージは注意して読んで下さい。特に地下４階には「おまえ、マニアだろう！」と言われても反論できないような仕掛も用意してあります。メッセージを読みとばすと、絶対に詰まります。
保証しましょう、えへん。（えばるなっつーの。）

デザイナーが勝手に作ったキャッチコピー
「本気で恋して下さい」
を基本コンセプトに作った、
ストーリーテラー型３ＤＲＰＧ
－ＸＩＸ－

あなたがゲームという世界にこだわらず、物語の登場人物のひとりとして、世界に参加してくれる事を願います。
それがロールプレイングゲームの本道だと思っていますので‥‥

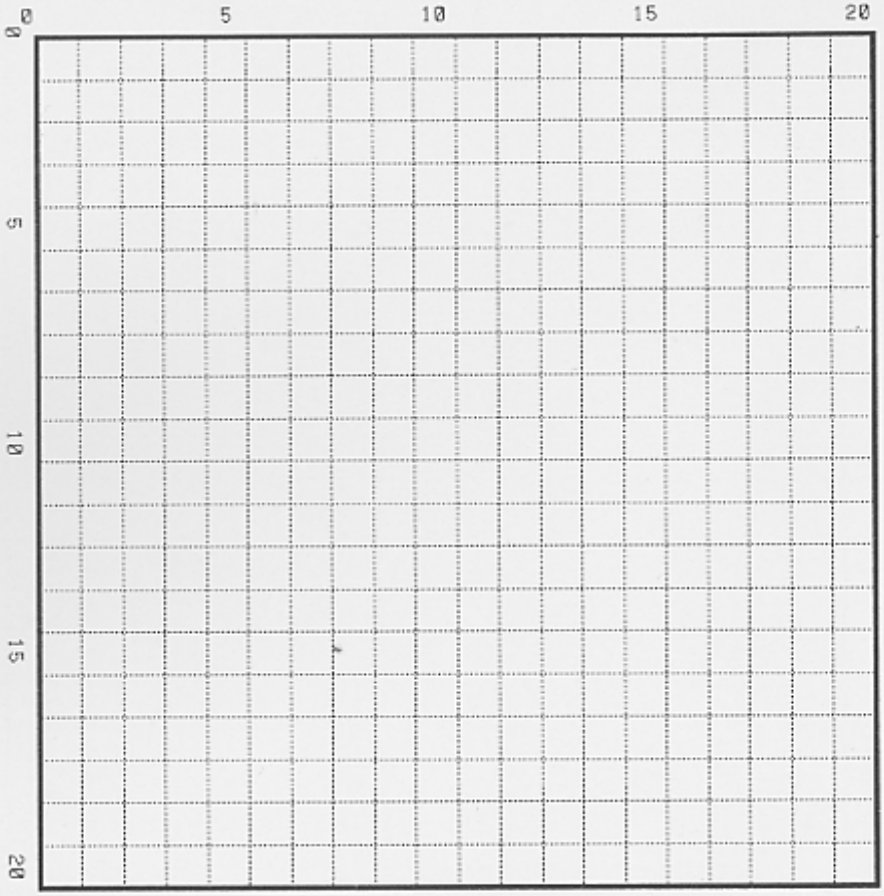
１９９１．１０．１７
文責　ＹＯＨ．

● ギゼ！専用マッピングシート



MEMO

● ギゼ！専用マッピングシート



MEMO

● アフターサポート

お買い上げいただいたソフトが、動作しない等の問題が起こりましたら、まず本説明書、裏表紙の＜ご注意＞事項を確認してください。

それでも動作しない時は、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。製品の製作・発送には万全を期しておりますが、運送時の事故等やむをえない状況で、一部不良の品が出回ることがございます。万一、そのような品をご購入なさってしまった場合、お手数ですが、裏面の「アフターサポート申し込み用紙」に詳しい症状と、お使いになられている詳しい機種（例：ＰＣ９８０１ＲＸ／５インチ２ＨＤ）、環境をご記入の上、切り取ってディスクと一緒にパッケージ・付属品ごと当社ユーザーサポート係までお送り下さい。（異常箇所を早急に発見するためにも、症状はなるべく詳しくお書き下さい。また万が一の事故を想定し、簡易書留のご利用をお勧めします。）至急調査の上、明らかに当社製品に原因があると認められた場合、当社の責において修理・交換致します。

☆ただし、以下の場合は交換の対象外となりますので、ご承知下さい。☆
・サポート用紙が同封されていない場合
・フロッピーディスクが当社の提供した物と異なる場合
・当社のテストプレイで異常なかった場合
・明らかに不正と認められる改造又はコピー防止解除の試み等が施されていた場合

◎当社の製品にはコピー防止処理が施されています。無理にコピーをとろうとしたり、改造を試みますと内容が破壊される可能性が大きいのでご注意下さい。

◎ディスクのお取り扱いには十分ご注意下さい。５インチ版は、エンベロープの裏にかかれている注意事項を必ずお読み下さい。万一、お客様の不注意により、破損等なさった場合には有償にて交換致します。
（￥2,000分の郵便為替（返送用送料込）を同封してください。）

きりとり

アフターサポート申し込み用紙

ご住所	〒　－ TEL　（　　）
お名前	
ゲーム名	症状
お使いの機種 型　式　　メディア ・ＮＥＣ PC9801　（　　）（　　） ・EPSON PC286　（　　）（　　） PC386　（　　）（　　） ・SHARP X68K　（　　）（　　） MSX（2, 2+, T）（　　） メーカー（　　） ・TOWNS　（　　）（　　） ・その他、詳しくご記入下さい 〔　　〕	周辺機器と使用環境
	内容 1．DISK破損、修理希望 （郵便為替￥2,000同封） 2．起動不能　交換希望 3．その他（　　）

ユーザー・アンケート

この度は当社製品をお買い上げ頂きまして誠に有り難うございます。
よりよい製品を作るため皆様方のご意見をお聞かせ下さい。
お手数ですが各質問をお読みになって同封のアンケート用紙にご記入願います。
なお、お送りいただいた方の中から抽選で毎月１０名様に当社特製オリジナルテレホンカードを差し上げます。（当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。）

ご購入いただいた商品のタイトルは？

① このゲームをどのように思いますか？　１０項目に付き、それぞれ５段階に○を付けて下さい。　特にご意見があればおもてにお書き下さい。
　1. 非常に安い　2. 安い　3. 普通　4. 高い　5. 非常に高い
　1. 非常によい　2. よい　3. 普通　4. 悪い　5. 非常に悪い

② このゲームを買った動機
　1. パッケージを見て内容がおもしろそうだから
　2. 前からこのゲームが欲しかったので決めていた　3. 人に薦められて
　4. 店頭デモを見て　5. 他に良さそうなのがなかったから
　6. 他のゲームを買うつもりがなぜかこのゲームを買っていた
　7. その他〔　　〕

③ このゲームの紹介記事、広告を見ましたか？　ＹＥＳの場合は購入の前ですか後ですか？　またその雑誌は何ですか？

④ このゲームはあなたのゲーム歴の中で何番目の購入ですか？　また、アダルトソフトは今まで何本購入しましたか。　そのうち当社のゲームは何本お持ちですか？

⑤ ご購入の際、他のソフトと一緒に買いましたか？　ＹＥＳの場合タイトルは何ですか？

⑥ パッケージの大きさについて教えて下さい。　また、ご意見があれば表に書いて下さい。

⑦ ご自宅からご購入店までどれくらいかかりますか？（通信販売の方は記入不要）

⑧ ゲームソフトはどの位のペースで買いますか？

⑨ 他のゲームも含めて購入の重要ポイントをあえて２つ選ぶとすれば？
　1. 紹介記事　2. 広告（雑誌、チラシ、ポスター）　3. 人の推薦や意見
　4. 雑誌の売れ筋、人気ランキング　5. 自分の好みやカン、衝動
　5. その他〔　　〕

⑩ 好きなジャンルを２つ選んで下さい。
　1. RPG　2. シミュレーション　3. アドベンチャー　4. アクション
　5. シューティング　6. パズル　7. アダルト　8. ボードゲーム
　9. その他〔　　〕

⑪ 今お持ちのマシン（○のあと機種名とメディアを詳しくご記入下さい。複数可）
　1. PC9801 シリーズ　2. PC8801 シリーズ　3. MSX2シリーズ
　4. X68000シリーズ　5. FMタウンズ　6. アミガ　7. アップルシリーズ
　8. マッキントッシュ　9. スーパーファミコン　10. ファミコン
　11. ゲームボーイ　12. メガドライブ　13. ゲームギア
　14. PCエンジンシリーズ　15. その他〔　　〕

⑫ 今お持ちのソフトで一般部門、アダルト部門、それぞれのＢＥＳＴ３を選んで下さい。

⑬ あなたの好きなアニメキャラクターやビデオ女優を教えて下さい。

⑭ 今一番欲しいソフト、あるいはこれからのゲームに求めること。

《ご注意》

ギゼ！のプログラム及びパッケージ，マニュアルはフェアリーテールの著作物です。無断で複写，複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが，万一プログラムが動作しない場合は，まず次の事をお確かめ下さい。

●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？
●ディスケットは正しくセットされていますか？
●一度電源を切って，状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか。
●当社の製品は，純正の周辺機器が接続されているという状態を前提に，開発されています。したがって，純正及びその同等品以外の機器が接続されている場合には，正常な動作は保証できません。

以上をご確認の上，それでも作動しない場合は…。

●ご購入ショップなどで，同じ機種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。
●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する，地名，団体名，登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内